
INTENALCO
VICERRECTORIA ACADEMICA
32 - TECNICO PROFESIONAL EN COSTOS Y CONTABILIDAD.

NOMBRE DE LA ASIGNATURA: SISTEMAS
SEMESTRE: 2
TOTAL HORAS: 4 SEMANALES
NÚMERO DE CRÉDITOS: 3

1. JUSTIFICACIÓN

En esta época encontramos en todas las actividades diarias que la vida ha cambiado en forma radical y que todo se mueve más rápido, las comunicaciones son globales y las cosas que hacemos ya no se resuelven en un simple papel, sino que maximizan su eficiencia con el uso de dispositivos electrónicos. Los procesos y actividades hoy en día están sino totalmente entonces en gran parte automatizados, por eso la importancia de involucrarse con la tecnología actual para que entre a formar parte de nuestro diario vivir. La automatización en las oficinas, en nuestras residencias, en la comunicación por ejemplo se deriva del buen uso de los aparatos electrónicos que nos permiten ponernos al día en éste mundo de tecnología. La perfecta interacción entre usuario y sistema automatizado nos sitúa en la actualidad tecnológica y nos brinda la oportunidad de continuar enriqueciendo este reto global.

La asignatura "Herramientas Informáticas" introduce al estudiante en los saberes computacionales básicos que le permitirán interactuar de forma apropiada con los "Sistemas de cómputo", para satisfacción personal de la mano del desarrollo regional y mundial, esto redundará en mejores oportunidades en el campo laboral e impacta mejorando su calidad de vida y la colaboración en el progreso empresarial.

2. OBJETIVOS GENERALES:

Brindar soluciones a las necesidades informáticas básicas del sector productivo regional según las normas TIC y los estándares del Sistema Operativo Windows y el paquete Microsoft Office.

3. OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

1. Reconocer los componentes de hardware básicos de un computador y su comunicación con otros dispositivos.
2. Identificar los diferentes tipos de medios medidas y software utilizado para el procesamiento de la información.
3. Administrar la gestión de archivos y carpetas a través del Sistema Operativo Windows.
4. Utilizar las herramientas de un procesador de textos para generar, formatear y preparar un texto para su impresión.
5. Desarrollar capacidades de utilizar una plantilla de cálculo integrando datos para su contabilización o procesamiento.
6. Diseñar presentaciones en diapositivas, animaciones de texto e imágenes prediseñadas o importadas desde imágenes de la computadora.

4. CONTENIDO DE LA ASIGNATURA:

SISTEMAS

5. METODOLOGÍA:

La metodología a utilizar tiene como fundamento realizar un seguimiento que va a permitir facilitar la articulación de la teoría, la práctica y la investigación, para así fortalecer el proceso de aprendizaje alcanzando las competencias propuestas, a través de los criterios de evaluación.

6. RECURSOS:

Para el desarrollo del contenido se utilizará los libros de referencia, los equipos audiovisuales, las carteleras, la ambientación del salón, Salas de cómputo y películas entre otros elementos que faciliten el aprendizaje en el aula.

7. SISTEMA DE EVALUACIÓN:

Las notas se presentarán de acuerdo con lo estipulado en el reglamento estudiantil de la institución en dos entregas parciales del 30% cada una, y una final con el 40% restante. NOTA: este Seminario-taller se pierde con el (20% o más) de faltas absolutas o por acumulación de retardos.

8. BIBLIOGRAFÍA OBLIGATORIA:

TRUCKER, Allen B. Fundamentos de Informática; Lógica con Resolución de Problemas y Computadoras. Editorial Mc Graw Hill
VILLAREAL DE ANAYA, Sonia. Introducción a la computación guía práctica para el aprendizaje de paquetes. Editorial Mc Graw Hill.
ENCICLOPEDIA DE INFORMÁTICA Y APLICACIÓN, Cultura S.A. CETTICO.
ENCICLOPEDIA DE INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN, Autor: López, Antonio (Editor)
NUEVA INFORMÁTICA PRÁCTICA, Autor: Periódicos Asociados
INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA, Autor: Prieto Espinosa, Alberto
GLOSARIO DE INFORMÁTICA, Autor: Lobel, Guido.
INFORMÁTICA: PRESENTE Y FUTURO, Autor: Sanders, Donald H.

9. BIBLIOGRAFÍA RECOMENDADA:

CYBERGRAFIA
www.monografias.com
www.abcdatos.com
www.manualdelprogramador.com
www.manuales.com
www.manualesgratis.com
www.lawebdelprogramador.com
www.youtube.com
www.aulafacil.com
www.cybercursos.net

10. SESIONES - TEMAS

Presentación del Docente y estudiantes, socialización de contenidos, Introducción a la asignatura.

Componentes de un sistema de computo (Hardware y Software)

Sistema Operativos y su clasificación, laboratorio del manejo del sistema operativo Windows 10, recomendaciones.

Internet y sus servicios, tipos de redes.

Conocimiento de los métodos de búsquedas en internet y el buen uso de herramientas informáticas

Primer Parcial

Microsoft Excel, introducción, entorno de trabajo, operaciones básicas (suma, resta, Multiplicación, división, promedio, función aleatoria), creación de formatos.

Microsoft Excel, ejercicios con sumatoria, funciones, SI, simple, anidada, operadores lógicos, función buscar y buscarv.

Microsoft Excel, ejercicios con funciones contar.si, filtros básicos y avanzados, validación de datos, ejercicios en clase.

Microsoft Excel, ejercicios en clases, integrando lo aprendido en clases

Microsoft Excel, Tablas dinámicas, creación de gráficos dinámicos, talleres en clase

Segundo Parcial

Introducción y entorno de trabajo en Microsoft Word, creación de documentos , tablas, entre otros.

Creación de correspondencia avanzada integrando Excel y Word

Introducción y entorno de trabajo en Microsoft Power Point, creación de presentación.

Introducción y entorno de trabajo en Microsoft Publisher, talleres

Tercer Parcial